

# DISEÑO DE INTERIORES Y PAISAJISMO

Un Diseñador de Interiores y Paisajismo es capaz de crear y organizar espacios interiores y exteriores propicios, sugiriendo un modo de vida y cambios útiles en el enriquecimiento integral de los espacios, que resulten agradables y funcionales para el individuo y que estén enmarcados en un ámbito de interrelación con la cultura y el medio ambiente.

## 1° Trimestre

- Antropometría
- Dibujo I
- Dibujo Técnico I
- Perspectiva I
- Diseño Básico I - Diseño de Programas
- Historia arte Mexicano I
- Teoría del Diseño

## 2° Trimestre

- Proyectos I
- Dibujo II - Dibujo Técnico II
- Perspectiva II
- Diseño Básico II
- Historia Arte Mexicano II
- Materiales y Procedimientos I
- Antropología Filosófica

## 3° Trimestre

- Principios de Administración
- Proyectos II - Dibujo III
- Materiales y Procedimientos II
- Teorías de Presentación
- Instalaciones Acústicas e Iluminación
- Construcción del Mueble I
- Lógica y Filosófica de la Ciencia

## Certificaciones

- Paisajismo Digital.
- Iluminación y Acústica.
- RDmax.

## 4° Trimestre

- Construcción del Mueble II
- Proyecto III
- Materiales y Procedimientos III
- Técnicas de Presentación I
- Maquetas - Paisajismo I
- Seminario de la Cultura I
- Metodología de la Investigación

## 5° Trimestre

- Costos y Presupuesto
- Proyectos IV
- Técnicas de Presentación II
- Paisajismo II
- Introducción a la Computadora
- Historia del Mueble I
- Seminario de la Cultura II

## 6° Trimestre

- Administración de Proyectos y Obras
- Computación I
- Proyectos V
- Lectura de la Comprensión en Inglés para Diseñadores
- Historia de Mueble II
- Diseño Gráfico I

## 7° Trimestre

- Inglés Comunicativo para Principiantes
- Seminario del Arte I
- Computación II
- Proyectos VI
- Diseño Gráfico II
- Fotografía

## 8° Trimestre

- Computación III
- Seminario de Arte II
- Proyectos VII

\* Todos los Trimestres incluyen las materias de Inglés y Desarrollo Humano

